

Clavier braille

Manuel utilisateur

Écran d'accueil



Le texte rentré sera affiché ici.

L'option n'est pas cochée par défaut, l'utilisateur peut donc utiliser son clavier de manière habituelle : aucune touche n'est bloquée et les touches appuyées ne sont pas transformées en code braille.

Option activée



L'option est activée, le clavier de l'utilisateur se « transforme » en clavier braille.

Le texte écrit en braille apparaît également ici de base ; l'utilisateur peut néanmoins utiliser son clavier braille sur tous les autres programmes tels qu'un logiciel de traitement de texte, un navigateur...

Les touches permettant d'écrire en braille sont les suivantes :

- **F** pour le point 1
- **D** pour le point 2
- **S** pour le point 3
- **J** pour le point 4
- **K** pour le point 5
- **L** pour le point 6
- **Q** pour le point 7
- **M** pour le point 8
- L'appui sur **N** effectue un retour arrière et efface la dernière lettre
- L'appui sur la **barre d'espace** valide les touches appuyées et les transforme pour obtenir une lettre
- La touche « **entrée** » n'est pas bloquée pour laisser à l'utilisateur la possibilité de valider ce qu'il a entré sur un moteur de recherche par exemple

Ainsi pour écrire «Bonjour» il faut :

- Pour le **B** : presser la barre d'espace tout en maintenant Q, D et F
- Pour le **o** : presser la barre d'espace tout en maintenant K, S et F
- Pour le **n** : presser la barre d'espace tout en maintenant K, J, S et F
- Pour le **j** : presser la barre d'espace tout en maintenant K, J et D
- Pour le **o** : presser la barre d'espace tout en maintenant K, S et F
- Pour le **u** : presser la barre d'espace tout en maintenant L, S et F
- Pour le **r** : presser la barre d'espace tout en maintenant K, S, D et F